LOGICA DE PROGRAMAÇÃO

Javascript

var ou let = variável

prompt = perguntar para o usuário para saber a variável

*//codigo serve para mostrar uma alerta na tela do usuario*

*//alert('Você foi reprovado')*

*//var ou let = variável*

*//let aluno = "James"*

*//prompt = perguntar para o usuário para saber a variável*

*//let nome= prompt("Qual o seu nome?")*

*//alert(nome)*

*//para escrever na tela*

*//document.write("Você digitou:  " + nome)*

*//Exercicio 1*

*//let nota1 = parseFloat(prompt("Nota da primeira prova"))*

*//let nota2 = parseFloat(prompt("Nota da segunda prova"))*

*//let nf = (nota1 + nota2 )/2*

*//document.write("A sua media final corresponde a: " + nf)*

*//Exercicio 2*

*//parseInt*

*//parseFloat*

” = serve para